

25/26/27  
JANVIER  
2023

# U<sup>18<sup>e</sup></sup>HFP

UNIVERSITÉ D'HIVER DE LA  
FORMATION PROFESSIONNELLE

Code Wooclap : GDSYBO

UN ÉVÉNEMENT



Centre Info

Compétences 2030 :

réussir

ensemble

les transitions !

PALAIS DES FESTIVALS  
ET DES CONGRÈS  
**CANNES**

Bonjour et bienvenue !  
Code Wooclap : GDSYBO

# L'innovation pédagogique et numérique au service de l'inclusion



## Objectifs pédagogiques de l'atelier

- Situer une action d'accompagnement à la digitalisation dans un projet stratégique d'organisation
- Identifier les points d'appui et leviers permettant d'aligner le dispositif projeté/conçu avec la stratégie de l'organisation
- Décrire les actions d'accompagnement et de tutorat permettant de favoriser le saisissement par les bénéficiaires et les équipes d'accompagnement

## Intention pédagogique : `

- Comprendre l'intérêt du serious-game pour les parties prenantes





**FLORENT TEYRAS**  
**Directeur pédagogique - DRH**

[florent.t@my-serious-game.com](mailto:florent.t@my-serious-game.com)

15 ans expérience dans le  
développement des compétences

Directeur Formation, Études et  
Recherche

Spécialités : stratégie et  
ingénierie des politiques de  
formation, ingénierie de  
formation



## Un **ACTEUR MAJEUR** et **RECONNU**



- **Prestataire de service / Organisme de Formation**
- **8 ans** d'existence
- **45** salariés
- **3 millions €** de levée de fonds en 2019
- **Une croissance continue** depuis sa création en 2014
- **Une entreprise actrice** au sein de son territoire
- **1ère entreprise** certifiée par l'AFNOR en 2020 sur la méthodologie d'ingénierie de formation digitale.



**PLUS DE 200 CLIENTS,  
PRÈS DE 1000 PROJETS,  
DONT PLUSIEURS RÉCOMPENSÉS,  
ET 1 MILLION D'APPRENANTS  
FORMÉS DEPUIS 2014 !**

« J'ai proposé une idée, l'équipe de My-Serious-Game l'a sublimer et en a fait une réalité ! »



« Nous avons beaucoup apprécié le professionnalisme, la qualité des suggestions et la pertinence des remarques faites par l'équipe de MySG lors de notre projet de montage de programme de formation. »



« Les équipes de My-Serious-Game ont su nous accompagner avec une grande qualité d'écoute, une disponibilité et une réactivité forte tout au long de notre projet. Dans une gestion de délais tendus, nous avons pleinement apprécié leur professionnalisme et leur bonne humeur ! Leurs réalisations ont été saluées en interne par les équipes. »





MY-SERIOUS-GAME



**ALEXANDRE PONCELET**

Directeur Qualité

[alexandre.poncelet@reseau-e2c.fr](mailto:alexandre.poncelet@reseau-e2c.fr)

**8 ans d'expérience au sein du  
Réseau E2C France**

**Spécialités : Ingénierie de  
projet, innovation pédagogique,  
démarche qualité, organisation  
apprenante**

- La mission du Réseau E2C France

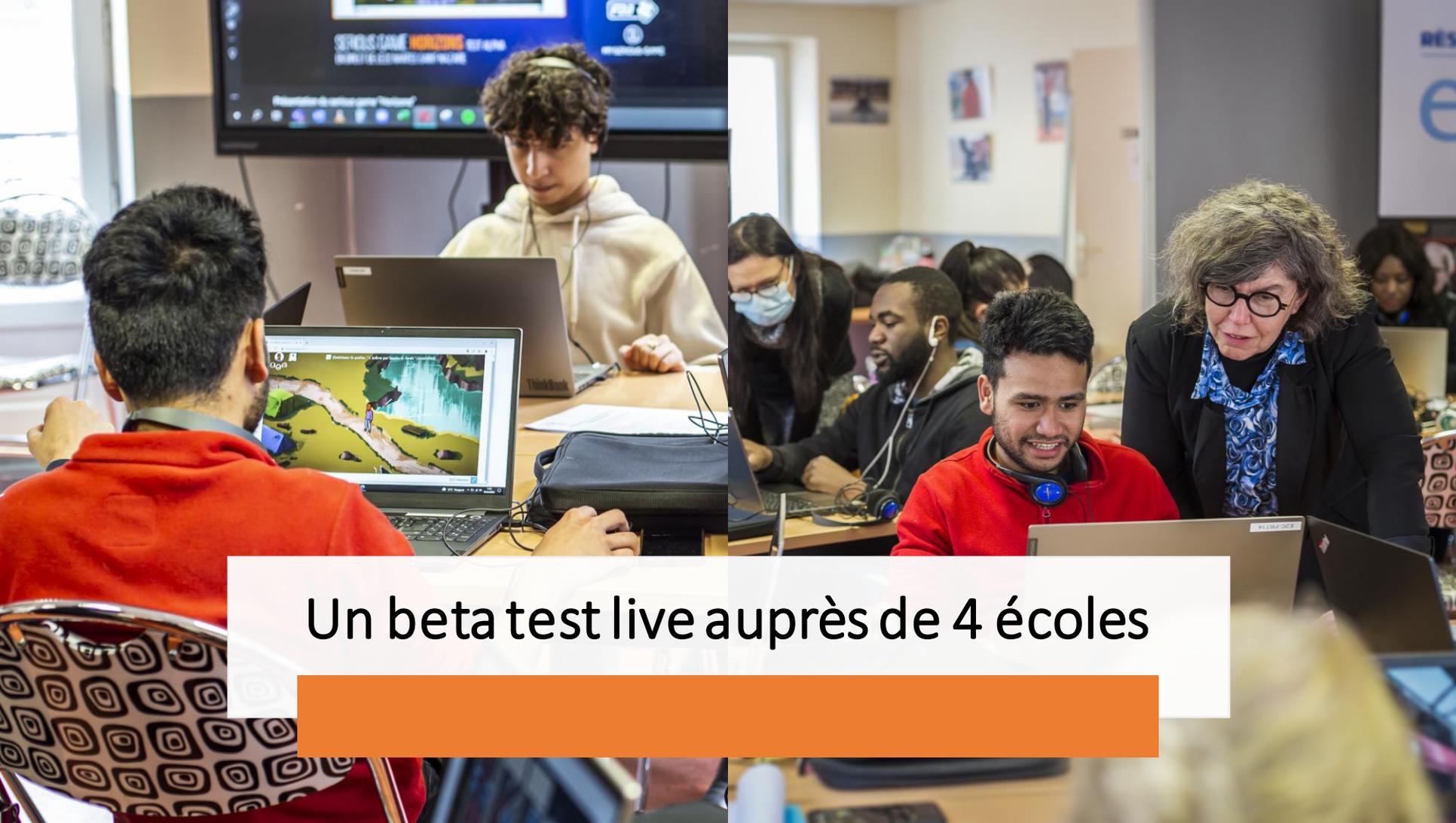


- L'Approche Par Compétences (Référentiel APC) / Les parcours spécialisés









Un beta test live auprès de 4 écoles



MY-SERIOUS-GAME



# Une démarche d'ingénierie en cascade





Un gameplay adapté à l'intention formative





Une direction artistique soignée, au service du public cible

1. Traverser le
2. Tourner l'accrobr
3. Aller tout Parc
4. Tourner à



**LUKAS**  
Regardez le chemin sur le plan. C'est clair pour vous ?



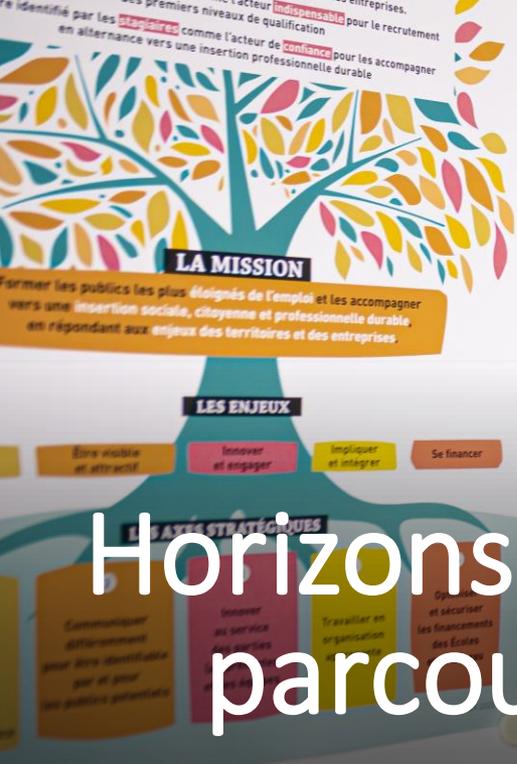




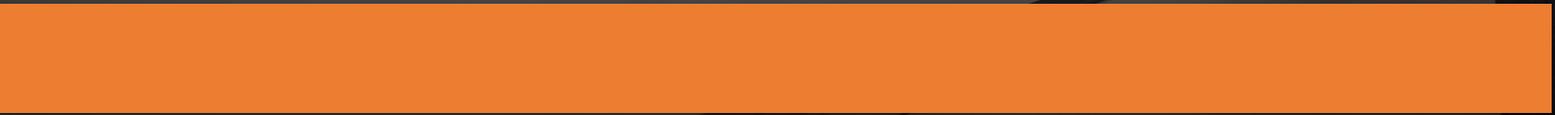


# Une ingénierie de l'accompagnement





# Horizons 2.0 : évolutions, parcours spécialisés, assessments ludifiés



# Échanges





- Merci -